

COUNTRY DANCE



Draguignan
Flayosc
Salernes
Villecroze



DU HAUT VAR

DONEGAN'S REEL

Musique: The Battel of New Orleans / Sham Rock
Chorégraphe :Maggie Gallagher
Type line, 4 murs, 40 temps
Niveau avancé

SECTION 1 R TRIPLE FWD, STEP 1/2 TURN, PIVOT 1/4 TURN, WEAVE, STEP BACK & KICK

- 1 & 2 Triple steps devant (D-G-D)
3 & 4 Avancer PG, 1/2 tour à droite, sur PD 1/4 de tour à droite en déposant PG à gauche
5 & 6 PD croisé devant le PG, PG à gauche, PD croisé derrière PG,
& 7- 8 PG à gauche, PD croisé devant le PG, pas arrière sur le PG avec Kick du PD

SECTION 2 COASTER STEP, STEP 1/2 TURN, TOGETHER, HEEL SWITCHS, SIDE ROCK STEP STAMP

- 1 & 2 PD derrière, PG près du D, PD devant (coaster)
3 & 4 PG devant, 1/2 tour à droite, Assembler PG près du PD
5 & 6 Talon droit devant, assembler PD près du PG, talon gauche devant
& 7 & 8 Assembler PG près du PD, PD à droite avec le poids, revenir (PdC) sur PG,
Stamp PD près du PG (garder PdC sur PG)

SECTION 3 R TRIPLE FWD, WALK & CLAP (X2) ROCK STEP, TOGETHER, HEEL SPLIT

- 1 & 2 Triple steps devant (D-G-D)
3 & 4 & PG devant, Clap, PD devant, Clap
5 - 6 PG devant avec le poids, revenir (PdC) sur PD
7 & 8 Assembler PG à côté du PD, ouvrir les talons vers l'extérieur, Ramener les talons

SECTION 4 SAILOR STEP 1/2 TURN, CROSS SIDE ROCK, PADDLE FULL TURN

- 1 & 2 PD croisé derrière PG avec 1/2 tour sur la droite, PG à gauche, PD sur place
3 & 4 Croiser le PG devant le PD, PD à droite avec le poids, revenir (PdC) sur PG
5 & 6 & 7 & 8 PD devant, Paddle turn vers la droite avec pas de côté sur le PG
Pivoter 3 fois 1/3 de tour

SECTION 5 WALK, WALK, SCUFF, HITCH 1/2 TURN, COASTER STEP, BIG STEP FWD, SLIDE , TOUCH

- 1 - 2 3 & 4 PG devant, PD devant ? Scuff hitch en effleurant le talon G sur le sol,
Plier la jambe gauche tout en pivotant 1/2 tour vers la droite sur le PD. PG derrière
5 & 6 7 - 8 PD derrière, PG près du droit, PD devant (Coaster) Grand pas devant PG
Glisser PD près du gauche (terminer par touch)

RECOMMENCER AVEC LE SOURIRE ...

COUNTRY DANCE DU HAUT VAR